

batxillerat, amb
ques «Gaudim la
ia. Enguany, per
n 24 alumnes per
g, encara que no
nent a no partici-
-alumnes.

estudis als futurs
per a dur a terme
nnes han fet una
esi d'un polímer
Per finalitzar la
t curioses com la
nica del clorat de
holt brillant. Per
uprimir les diver-
resulten les més

23 alumnes. Ah,
e niló més llarga



Play the learning game

Durant els dos últims anys l'IES Sant Vicent Ferrer ha participat en un projecte de Transferència i Innovació que està finançat per la Comissió Europea i l'Agència Nacional Espanyola - OAPEE en el marc del Programa d'Aprenentatge Permanent en el subprograma Leonardo Da Vinci.

En el projecte han participat diferents institucions nacionals i internacionals. En Espanya: FETE-UGT-PV, l'IES Sant Vicent Ferrer, l'IES Lluís Simarro, l'Ajuntament de Xàtiva, l'Ajuntament de Sant Antoni de Benagéber; en Àustria: Fh Joanneum - Universitat de Ciències Aplicades; en Itàlia Pixel i Connectis, i en Grècia TEI of Messolongi - Universitat d'Informàtica.

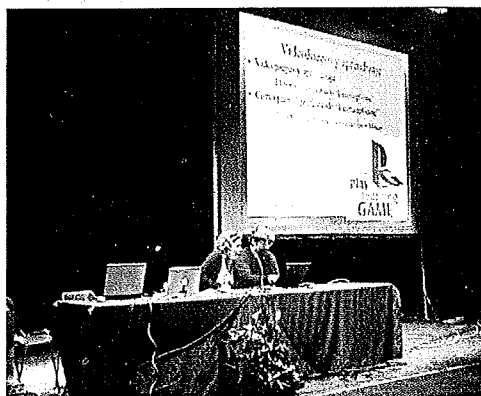
Els objectius del projecte han estat:

- **Crear una xarxa transnacional** de professors de formació professional i formadors interessats en l'ús innovador i eficaç de multimèdia i videojocs amb fins educatius.
- **Identificar els videojocs** que tenen un potencial educatiu i formatiu.
- **Identificar les fonts de e-learning** per a poder implementar solucions tècniques innovadores per a l'educació i la formació.
- **Capacitar els docents i formadors** amb les habilitats necessàries per a fer ús de solucions multimèdia interactives avançades i jocs amb fins educatius.

Les activitats que s'han realitzat són:

- **La creació d'una xarxa transnacional** de professors de formació professional i formadors.
- **Actualització del manual** sobre l'aplicació de solucions multimèdia per a l'educació i sobre el desenvolupament de videojocs amb fins educatius.
- **Revisió dels videojocs existents i productes de e-learning** per a avaluar el potencial en la seua utilització per a desenvolupar multimèdia i productes educatius de videojocs.
- **Organització de tallers** dirigits a professors de formació professional i formadors amb la finalitat d'avaluar el Portal del *Learning Game*.
- **Promoció d'un debat transnacional entre professors i formadors** centrat en l'aprofitament del potencial educatiu de multimèdia i videojocs.

A més a més, dins de les accions de difusió dels resultats del projecte, el dijous 14 de febrer de 2013 es va realitzar una jornada sobre com aprendre a partir de videojocs, dins del marc del projecte europeu "Play the learning game" que s'està realitzant en l'IES Sant Vicent Ferrer. A estes jornades assistiren alumnes i professors de cicles formatius de diversos centres de FP de la Comunitat Valenciana.



P
R
O
E
J
U
E
R
C
O
T
P
E
E
S
U
S

www.iesantivicent.com
Parc Salvador Castell, 16
46680-Algemés
Tel: 962457820
Fax: 962457821
e-mail: 46001199@edu.gva.es

**"Donar una formació integral a l'alumnat,
responent a la demanda de la societat."**



IES SANT VICENT FERRER

ALGEMÉS



**i la col·laboració de l'AMPA
de l'IES Sant Vicent Ferrer**

Curs 2012-2013